



CÂMARA MUNICIPAL DE
ACARAÚ

CÂMARA MUNICIPAL DE ACARAÚ
PROTOCOLO DE RECEBIMENTO

19 SET 2024

Senador

INDICAÇÃO Nº 184/2024 DE 19 DE SETEMBRO DE 2024.

Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara Municipal de Acaraú/CE,
Excelentíssimos Senhores Vereadores e Vereadoras.

CÂMARA MUNICIPAL DE ACARAÚ
ENTRADA NO EXPEDIENTE
04 / 10 / 2024
Servidor(a)

INDICA ao Executivo Municipal que promova estudo ambiental em prol de reduzir os impactos causados pelo avanço do mar no Porto Pesqueiro de Acaraú.

Este vereador, no uso de suas atribuições legais, indica ao Executivo Municipal que seja promovido um estudo ambiental visando à redução dos impactos causados pelo avanço do mar no Porto Pesqueiro de Acaraú.

O Porto Pesqueiro de Acaraú desempenha um papel fundamental na economia local, servindo como principal fonte de sustento para diversas famílias que dependem da atividade pesqueira. No entanto, o avanço do mar tem causado significativos danos à infraestrutura do porto, além de comprometer as atividades dos pescadores e colocar em risco a integridade ambiental da região.

A realização de um estudo ambiental é de suma importância para identificar as causas do avanço do mar e propor soluções que garantam a proteção da área, preservando o meio ambiente e a atividade pesqueira. Medidas preventivas e mitigadoras podem ser desenvolvidas a partir deste estudo, assegurando a sustentabilidade econômica e ambiental da região.

Portanto, contamos com a sensibilidade do Executivo Municipal para atender a esta demanda urgente e necessária para o desenvolvimento sustentável de Acaraú.

Diante dos fatos e necessidades apresentados, requiro a esta Douta Mesa, depois de ouvido a decisão deste Plenário, como determina o Regimento Interno, que se digne em oficializar a Prefeitura Municipal para que promova estudo ambiental em prol de reduzir os impactos causados pelo avanço do mar no Porto Pesqueiro de Acaraú..


ÊNIO LUÍS FERNANDES DE ANDRADE
Vereador (PP)

SITUAÇÃO

APROVADO
 APROVADO C/ EMENDA
 REJEITADO

04 / 10 / 2024

VISTO